Bài 2: Một thư viện cần quản lý các loại tài liệu như sau:

· Sách giáo khoa: Mã số, tên, số tập, lớp, nhà xuất bản, năm xuất bản, giá mua sách

· Tạp chí: Mã số, tên, số trang, nhà xuất bản, ngày ấn hành, số lượng, giá mua tạp chí

· Mẫu luận văn nghiên cứu: Mã số, tên đề tài, tên tác giả, năm thực hiện, lĩnh vực nghiên cứu

a) Vẽ sơ đồ thừa kế biểu diễn mối quan hệ các lớp (Yêu cầu ghi đủ thuộc tính (kiểu dữ liệu thuộc tính), hành vi (kiểu trả về của hành vi nếu có)

b) Hiện thực các lớp bằng ngôn ngữ C# theo sơ đồ đã vẽ ở câu a, với các yêu cầu sau:

· Contructor chuẩn và constructor đầy đủ tham số ở các lớp

· Phương thức Nhập các loại tài liệu

· Phương thức In thông tin theo từng loại tài liệu

· Phương thức Tính giá thuê của tài liệu:

§ Giá thuê = Đơn giá 1 ngày \* số ngày thuê, với

o Đơn giá 1 ngày của sách giáo khoa hoặc tạp chí = 1% giá mua, còn Mẫu luận văn nghiên cứu thì không mất tiền thuê

o Số ngày thuê là giá trị truyền vào Phương thức Tính giá thuê

c) Nhập và xuất thông tin tất cả loại tài liệu thư viện đang có

d) Nếu chỉ thuê tài liệu 1 ngày thì loại tài liệu nào sẽ có giá thuê nhỏ nhất, in thông tin tài liệu đó ra

e) Sắp xếp danh sách tài liệu theo thứ tự giá mua tăng dần